

# DIGMIC

En verden i Rødovre

*Den innovative projektopgave*

7.årgang

## LØSARK TIL UDKLIP

### INDEHOLDER

- TODO MODEL, DAG 1
- INNOVATIONS PROCES, DAG 3



# TO DO



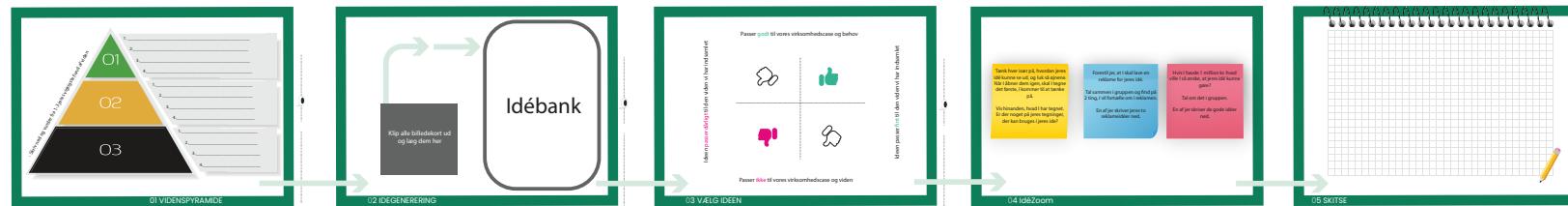
# DOING



DONE



# Innovationsproces



[www.kortlink.dk/2ar24](http://www.kortlink.dk/2ar24)



- Skriv ned og vurder fra 1-3 jeres vigtigste fund af viden

03

02

01

1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_  
3. \_\_\_\_\_  
4. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_  
3. \_\_\_\_\_  
4. \_\_\_\_\_

1. \_\_\_\_\_  
2. \_\_\_\_\_  
3. \_\_\_\_\_  
4. \_\_\_\_\_



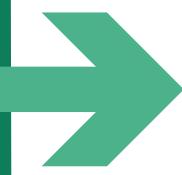


02 IDEGENERERING



[www.kortlink.dk/2ar27](http://www.kortlink.dk/2ar27)

# Idébank



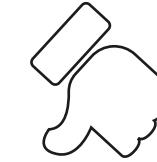
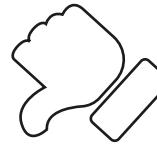
### 03 VÆLG IDEEN

Ideen passer dårligt til den viden vi har indsamlet



[www.kortlink.dk/2ar2a](http://www.kortlink.dk/2ar2a)

Passer ikke til vores case og viden



Passer godt til vores case og behov



Ideen passer fint til den viden vi har indsamlet





Tænk hver især på, hvordan jeres idé kunne se ud, og luk så øjnene. Når I åbner dem igen, skal I tegne det første, I kommer til at tænke på.

Vis hinanden, hvad I har tegnet. Er der noget på jeres tegninger, der kan bruges i jeres ide?

Forestil jer, at I skal lave en reklame for jeres idé.

Tal sammen i gruppen og find på 2 ting, I vil fortælle om i reklamen.

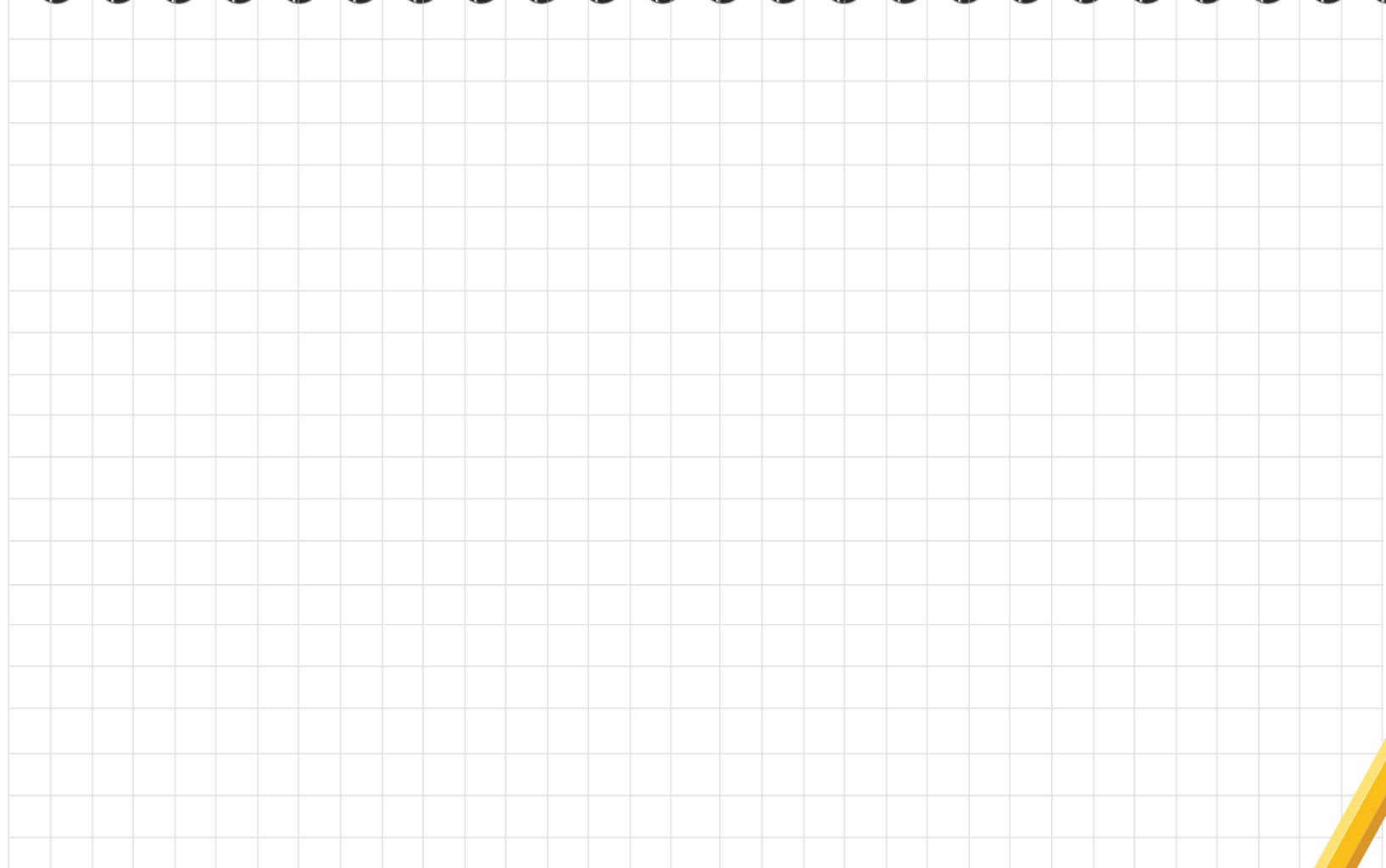
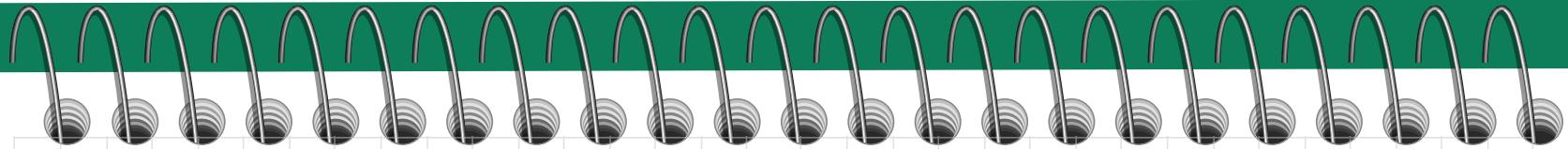
En af jer skriver jeres to reklameideer ned.

Hvis I havde 1 million kr. hvad ville I så ønske, at jeres idé kunne gøre?

Tal om det i gruppen.

En af jer skriver de gode idéer ned.

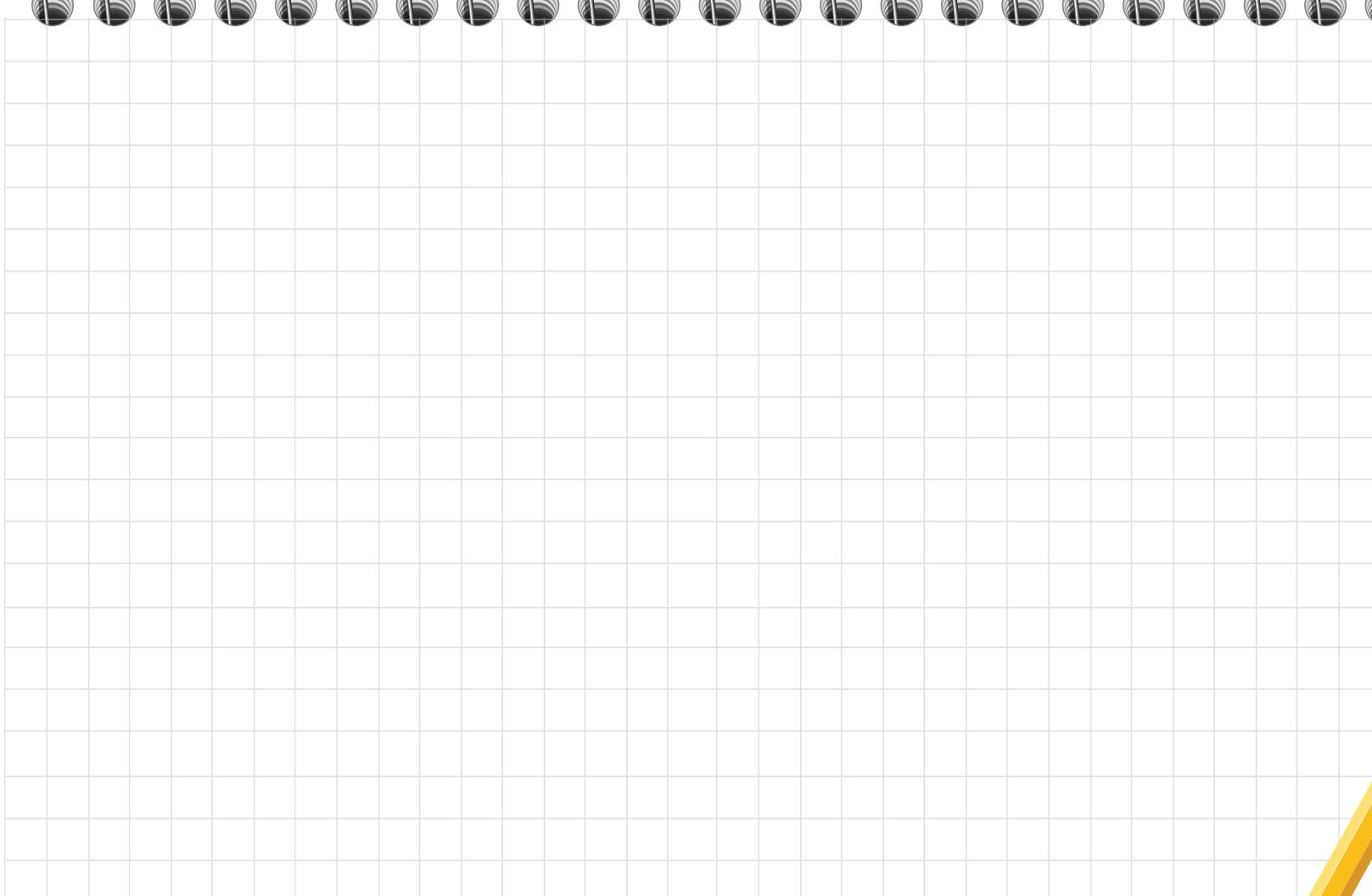
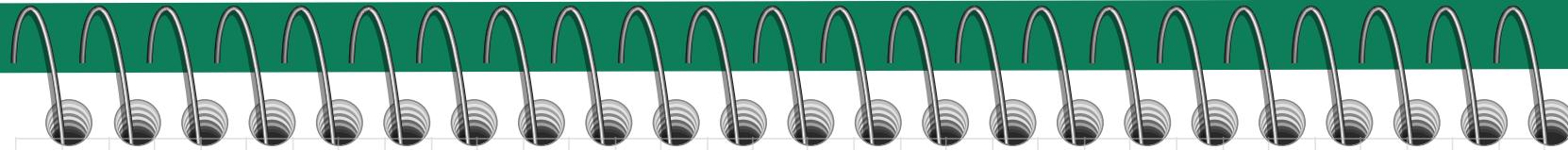




05 SKITSE



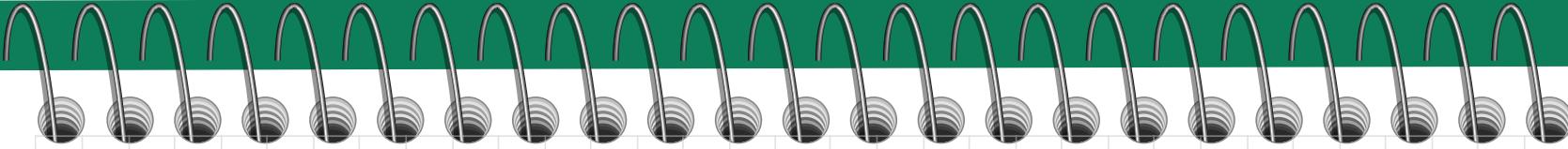
[www.kortlink.dk/2ar2c](http://www.kortlink.dk/2ar2c)



05 SKITSE



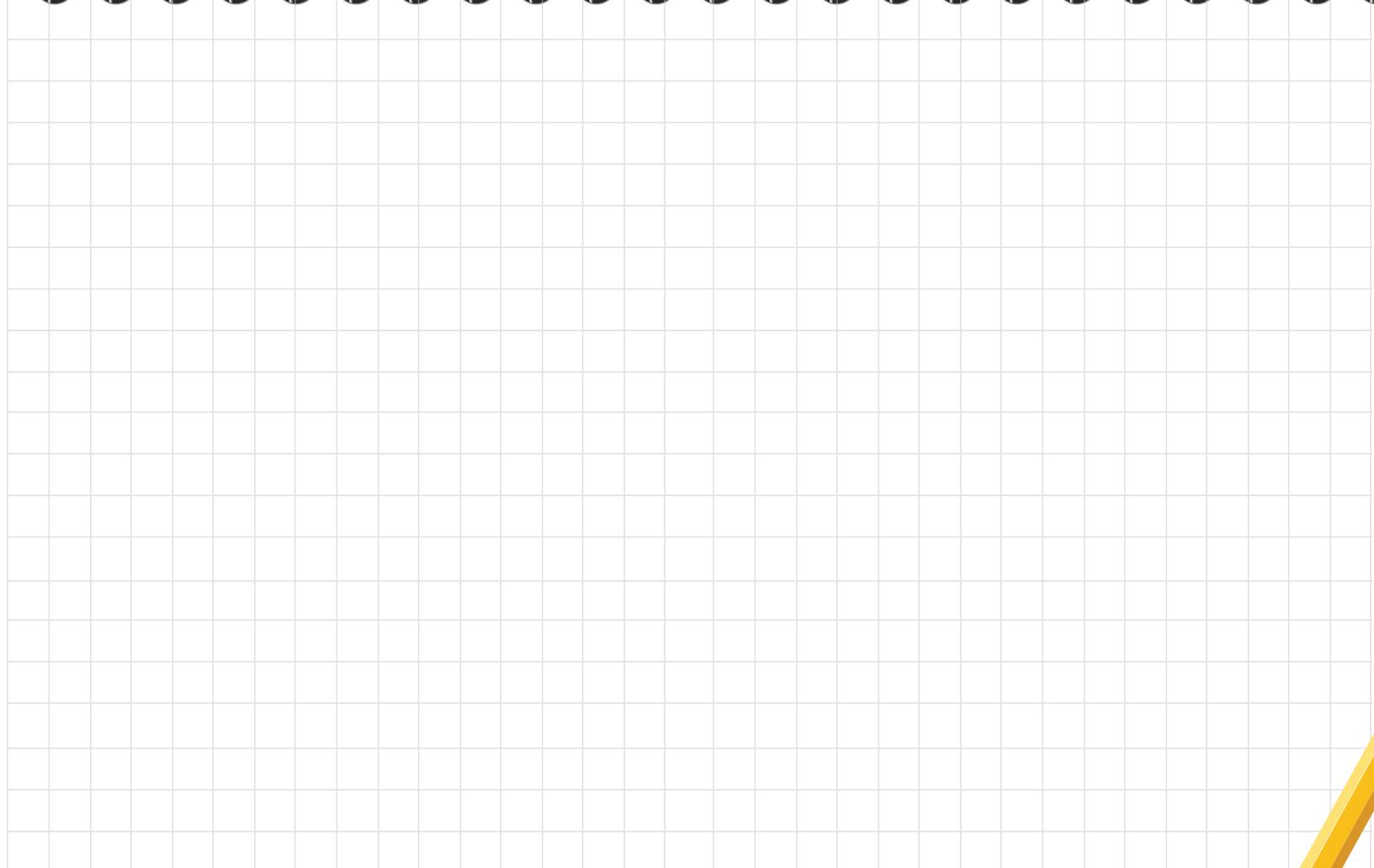
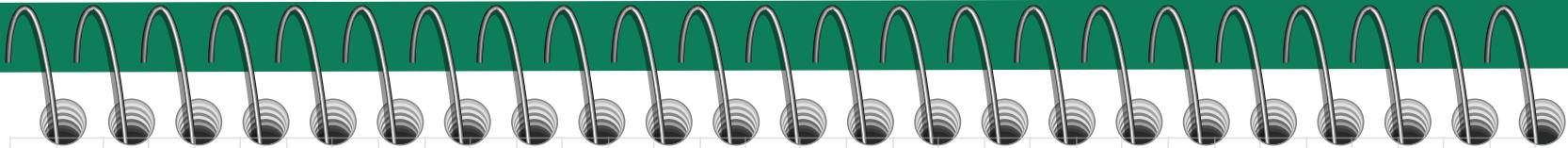
[www.kortlink.dk/2ar2c](http://www.kortlink.dk/2ar2c)



05 SKITSE



[www.kortlink.dk/2ar2c](http://www.kortlink.dk/2ar2c)



05 SKITSE



[www.kortlink.dk/2ar2c](http://www.kortlink.dk/2ar2c)

