

FÆLLES FAGLIGE

FORLØB RØD TRÅD

MELLEMTIRIN

0.ÅRGANG

BEBOTTENS - FORUNDERLIGE REJSE

Fag: Tværfagligt

Kompetencer: Samarbejde, kommunikation, bevægelse, leg og tal

Faser i designproces: Undersøgelse & produktion

Teknologi: BeeBots & BlueBots

1.ÅRGANG

SKAB EN LEG TIL FÆLLESSKABET

Fag: Dansk, idræt og understøttende undervisning

Kompetencer: Samarbejde

Faser i designproces: Idégenerering og afprøvning

Teknologi: Analoge materialer og redskaber

2.ÅRGANG

BEVÆGELSE, MUSIK OG SPIL MED MAKEY MAKEY

Fag: Natur & teknologi

Kompetencer: Samarbejde, problemløsning og innovation

Faser i designproces: Undersøgelse, idégenerering, produktion og afprøvning

Teknologi: Makey Makey

5.ÅRGANG

PLANETX

Fag: Tværfagligt

Kompetencer: Samarbejde og problemløsning

Faser i designproces: Idégenerering og produktion

Teknologi: 3D-print

4.ÅRGANG

SUPERKRÆFTER

Fag: Natur & teknologi

Kompetencer: Samarbejde

Faser i designproces: Undersøgelse og produktion

Teknologi: 3D-print

3.ÅRGANG

EN FAMILIETUR - I RØDOVRES NATUR

Fag: Dansk og matematik

Kompetencer: Kommunikation og samarbejde

Faser i designproces: Idégenerering og produktion

Teknologi: Virtuel Reality

6.ÅRGANG

GRØNNE OASER PÅ BYENS TAGE GYS OG GAMEDESIGN

Fag: Matematik, Natur & teknologi og Håndværk & design

Kompetencer: Undersøgelse og modellering

Faser i designproces: Idégenerering og produktion

Teknologi: Minecraft og laserskærer

7.ÅRGANG

GYS OG GAMEDESIGN

Fag: Dansk

Kompetencer: Gamedesign, spilanalyse, storytelling og samarbejde

Faser i designproces: Undersøgelse, idégenerering, produktion og afprøvning

Teknologi: Gamercomputere, LIMBO og Crey

8.ÅRGANG

MÜNCHEN

Fag: Den innovative projektopgave

Kompetencer: Problemløsning og kommunikation

Faser i designproces: Undersøgelse og produktion

Teknologi: Eleverne vælger selv

9.ÅRGANG

GROWSTACK

Fag: Biologi, geografi og Fysik/kemi

Kompetencer: Undersøgelse og perspektivering

Faser i designproces: Produktion

Teknologi: Arduino, programmering, hydroponics

10.ÅRGANG

LEVENDE BILLEDER

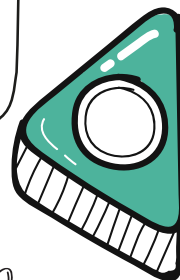
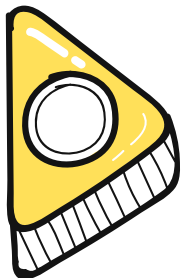
Fag: Engelsk

Kompetencer: Kommunikation

Faser i designproces: Idégenerering og produktion

Teknologi: Augmented Reality, Artive og videoredigering

GNZSKODZ



GNZSKODZ

